

Gana 1 moneda de plata al final de cada fase.

Gana 1 moneda de plata al final de cada fase.

Gana 1 moneda de plata al final de cada fase.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Gana PV por el tipo de ganado de esta loseta y de losetas anteriores.

Considera las ocas como cualquier tipo de ganado.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Realiza una acción adicional.

Colócala en cualquier zona. Aumenta el tamaño de esa zona en 1.

Colócala en cualquier zona. Aumenta el tamaño de esa zona en 1.

Colócala en cualquier zona. Aumenta el tamaño de esa zona en 1.

Colócala en cualquier zona. Aumenta el tamaño de esa zona en 1.

Colócala en cualquier zona. Aumenta el tamaño de esa zona en 1.

Coge una loseta de ganado o de barco.

Coge una loseta de ganado o de barco.

Coge una loseta de ganado o de barco.

Coge una loseta de ganado o de barco.

Coge una loseta de ganado o de barco.

Coge una loseta de ganado o de barco.

Coge una loseta de ganado o de barco.

Coge una loseta de edificio.

Coge una loseta de edificio.

Coge una loseta de edificio.

Coge una loseta de edificio.

Coge una loseta de edificio.

Coge una loseta de edificio.

Coge una loseta de edificio.

Coge una loseta de mina, monasterio o castillo.

Coge una loseta de mina, monasterio o castillo.

Coge una loseta de mina, monasterio o castillo.



Coge una loseta de mina, monasterio o castillo.

Coge una loseta de mina, monasterio o castillo.

Coge una loseta de mina, monasterio o castillo.

Coge una loseta de mina, monasterio o castillo.

Vende 1 tipo de mercancía.

Vende 1 tipo de mercancía.

Vende 1 tipo de mercancía.

Vende 1 tipo de mercancía.

Vende 1 tipo de mercancía.

Vende 1 tipo de mercancía.

Vende 1 tipo de mercancía.

Coge 4 trabajadores.

Coge 4 trabajadores.

Coge 4 trabajadores.

Coge 4 trabajadores.

Coge 4 trabajadores.

Coge 4 trabajadores.

Coge 4 trabajadores.

Coge 2 monedas de plata.

Coge 2 monedas de plata.

Coge 2 monedas de plata.

Coge 2 monedas de plata.

Coge 2 monedas de plata.

Coge 2 monedas de plata.

Coge 2 monedas de plata.

Coloca una loseta hexagonal adicional.

Coloca una loseta hexagonal adicional.

Coloca una loseta hexagonal adicional.

Coloca una loseta hexagonal adicional.

Coloca una loseta hexagonal adicional.

Coloca una loseta hexagonal adicional.

Coloca una loseta hexagonal adicional.

Gana 4 PV.

Gana 4 PV.

Gana 4 PV.

Gana 4 PV.

Gana 4 PV.

Gana 4 PV.

Gana 4 PV.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Realiza una acción utilizando el dado blanco.

Resuelve el efecto de cualquier edificio.

Puedes construir edificios iguales en 1 ciudad.

Al final de cada fase, coge 1 trabajador por cada mina.

Cuando vendas mercancías, gana 1 moneda de plata adicional.

Cuando vendas mercancías, coge 1 trabajador.

Cuando coloques un barco, coge mercancías adicionales de un almacén adyacente.

Paga 2 trabajadores para coger una loseta de edificio.

Cuando ganes ganado, gana 1 PV por cada loseta que puntúes.

Tus trabajadores pueden cambiar el resultado del dado en 2.

Cuando coloques un edificio, puedes cambiar el resultado del dado en 1.

Cuando coloques ganado o un barco, puedes cambiar el resultado del dado en 1.

Cuando coloques un castillo/mina/monasterio, puedes cambiar el resultado del dado en 1.

Cuando cojas una loseta hexagonal, puedes cambiar el resultado del dado en 1.

Cuando cojas trabajadores utilizando un dado, ganas 1 moneda de plata.

Cuando cojas trabajadores utilizando un dado, coges 2 trabajadores adicionales.

Fin de la partida: Gana 2 PV por cada tipo de mercancía vendida.

Fin de la partida: Gana 4 PV por cada una de tus tiendas.

Fin de la partida: Gana 4 PV por cada una de tus atalayas.

Fin de la partida: Gana 4 PV por cada una de tus carpinterías.

Fin de la partida: Gana 4 PV por cada una de tus iglesias.

Fin de la partida: Gana 4 PV por cada uno de tus mercados.

Fin de la partida: Gana 4 PV por cada una de tus pensiones.

Fin de la partida: Gana 4 PV por cada uno de tus bancos.

**Fin de la partida:
Gana 4 PV por
cada uno de tus
ayuntamientos.**

**Fin de la partida:
Gana 4 PV
por cada tipo
distinto
de ganado.**

**Fin de la partida:
Gana 1 PV por cada
loseta de mercancía
vendida.**

**Fin de la partida:
Gana 3 PV
por cada una
de tus losetas
de bonificación.**

**Siempre estás
en la parte
superior de la
pila del marcador
de orden
de turno.**

**Gasta 1 moneda
de plata para coger
2 trabajadores.**

**Fin de la partida:
Gana 4 PV por
cada uno de tus
castillos blancos.**